

# **DISPOSIZIONI REGOLAMENTARI PER LE DISCIPLINE SPORTIVE**

## **PALLAVOLO**

### **Art. 1**

#### **Regolamento tecnico di gioco**

Per lo svolgimento del pallavolo nel CSI si applica il Regolamento Tecnico di gioco nell'edizione propria del CSI che contiene:

- le regole di gioco;
- le decisioni ufficiali della FIPAV fatte proprie dal CSI;
- le decisioni ufficiali del CSI.

Norma transitoria

*Fino alla pubblicazione dell'edizione propria del CSI del Regolamento Tecnico si applicano i Regolamenti Tecnici della FIPAV con le limitazioni, le esclusioni, le integrazioni e le precisazioni di cui alle presenti Norme.*

Le norme tecniche per la pallavolo della presente sezione integrano le *Norme per l'Attività Sportiva*.

### **Art. 2**

#### **Tempo di attesa**

Il tempo di attesa nella pallavolo è di 15 minuti. Resta fermo quanto previsto dall'art. 56 delle *Norme per l'Attività Sportiva* per le gare di livello regionale e nazionale.

### **Art. 3**

#### **Partecipanti alla gara**

Alla gara di pallavolo partecipano squadre composte da un massimo di 12 giocatori.

### **Art. 4**

#### **Abbigliamento degli atleti**

Tutti gli atleti devono indossare un abbigliamento uniforme con una numerazione individuale. Il libero, se presente, deve indossare una maglia di colore diverso.

### **Art. 5**

#### **Distinta dei partecipanti alla gara**

La distinta dei giocatori che deve riportare la denominazione della squadra, quella della squadra avversaria, la data, l'orario, il luogo e l'impianto sul quale si disputa la gara, può contenere fino a un massimo di 12 giocatori.

Di essi va trascritto il numero di maglia, cognome e nome, anno di nascita, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento di tutti gli atleti

Nella distinta dei partecipanti vanno indicati inoltre:

- i dirigenti accompagnatori, indicando di ciascuno il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento;

- il collaboratore assistente dell'arbitro, indicando il cognome e nome, numero di tessera CSI, tipo e numero del documento di riconoscimento

Per ciascuna squadra, il capitano va indicato cerchiando il numero di maglia dell'atleta interessato sulla distinta di gioco.

#### **Art. 5**

##### **Libero e servizio**

Le squadre che utilizzano il libero devono indicarlo nell'elenco apponendo una L in stampatello a fianco del numero di maglia del giocatore interessato e devono, inoltre, compilare l'apposito modello che va consegnato unitamente agli elenchi.

In tutte le categorie giovanili non sono previste limitazioni circa l'utilizzo del libero e circa l'esecuzione e ricezione del servizio.

#### **Art. 6**

##### **Palloni per la gara**

In tutte le gare, la Società prima nominata deve mettere a disposizione dell'arbitro almeno 2 palloni e la Società seconda nominata almeno 1 pallone; tutti i palloni messi a disposizione devono essere regolari ed utilizzabili.

L'arbitro darà comunque inizio alla gara anche se non tutti i palloni previsti saranno messi a disposizione. Qualora non fosse disponibile neanche un pallone, l'arbitro non potrà dare inizio alla gara e segnerà quanto avvenuto sul rapporto di gara.

In questi casi le squadre verranno considerate rinunciatarie con le modalità di cui all'articolo 96.

#### **Art. 7**

##### **Sopravvenuta indisponibilità del pallone di gioco**

Se durante la disputa d'una gara venga a mancare il pallone di gioco e non sia possibile reperirne un altro, la gara verrà sospesa e saranno assunti i seguenti provvedimenti:

- se ambedue le squadre hanno messo a disposizione i loro palloni e gli stessi nel corso della gara si sono rovinati o sono andati smarriti, la gara stessa verrà ripetuta;
- se una delle due squadre non ha messo a disposizione il numero di palloni previsto e i palloni messi a disposizione dall'altra squadra si deteriorino o vengano smarriti, la gara verrà sospesa e data persa alla squadra in difetto con le modalità previste per le squadre che si vengano a trovare con un numero insufficiente di atleti in campo.

Tuttavia, se risultasse che uno dei palloni o l'unico pallone disponibile sia stato deteriorato o smarrito per dolo, l'arbitro annoterà quanto avvenuto nel rapporto di gara e la gara può essere data persa, a giudizio dell'Organo giudicante, alla squadra che ha posto in essere tale tentativo di frode.

#### **Art. 8**

##### **Numero minimo di giocatori per dare inizio ad una gara**

Il numero minimo per iniziare e proseguire una gara è di 6 giocatori (fatte salve le limitazioni specifiche previste per la Categoria *Mista*)

#### **Art. 9**

##### **Norme particolari per la Categoria *Mista***

In ogni momento della gara devono essere presenti in campo almeno 3 atlete (F) e almeno 1 atleta (M). Durante tutta la gara gli eventuali 3 atleti (M) presenti in campo non devono mai trovarsi contemporaneamente sulla prima linea ("avanti"; zone 2, 3, 4 del campo).

#### **Art. 10**

##### **Provvedimenti disciplinari prima dell'inizio della gara**

Qualora lo ritenga necessario l'arbitro, o il primo arbitro in caso di presenza di più arbitri, può assumere, anche su segnalazione dei suoi collaboratori ufficiali, dei provvedimenti disciplinari nei confronti dei giocatori, dei dirigenti e dei tecnici partecipanti alla gara anche prima del suo inizio.

In ogni caso non è possibile reintegrare nell'elenco un giocatore espulso o squalificato prima dell'inizio della gara.

Se l'espulsione o la squalifica avviene dopo che la formazione iniziale della squadra è stata già consegnata all'arbitro, questa non può essere in alcun modo variata e l'atleta allontanato deve essere sostituito nei modi regolamentari; questa sostituzione va effettuata sullo 0-0 del primo set e va conteggiata nel numero previsto di 6 sostituzioni a set.

## **Art. 11**

### **Segnapunti messo a disposizione dalle Società**

La Società ospitante, o prima nominata nel calendario, deve mettere a disposizione un proprio tesserato per svolgere le funzioni di segnapunti.

Chi viene indicato dalla propria Società per svolgere il compito di segnapunti, deve avere possibilmente frequentato l'apposito corso CSI e comunque essere in grado di svolgere agevolmente tale ruolo.

Qualora la Società ospitante, o prima nominata a referto, non mettesse a disposizione un proprio tesserato per tale mansione, il primo arbitro provvederà a garantire lo svolgimento della gara invitando la Società ospitata a provvedere in proposito o assegnando le funzioni di segnapunti ad altro tesserato presente sul campo capace di svolgerle.

Qualora ambedue le Società non mettano a disposizione dei tesserati per svolgere il ruolo di ufficiale di campo né sia possibile reperire persone estranee sul campo a cui affidare l'incarico, saranno giocatori e/o dirigenti della squadra ospitante a svolgere tali funzioni; ovviamente costoro non parteciperanno al gioco o non svolgeranno le funzioni proprie del loro ruolo.

Il primo arbitro si comporterà analogamente e assumerà i medesimi provvedimenti qualora nel corso della gara il tesserato messo a disposizione dalla Società ospitante, o prima nominata nel calendario, risultasse incapace di svolgere nella maniera dovuta il compito di segnapunti.

In ambedue i casi il primo arbitro riporterà quanto avvenuto nel rapporto di gara per i conseguenti provvedimenti da assumersi da parte dell'Organo giudicante.

Qualora venisse designato dall'Organo competente un segnapunti ufficiale quello messo a disposizione dalla Società ospitante, o prima nominata nel calendario, si asterrà dallo svolgere tale funzione ma sosterrà nel campo di gioco a disposizione dell'arbitro che potrà, in qualsiasi momento della gara, chiedergli di assolvere il ruolo per il quale era stato indicato.

## **Art. 12**

### **Sostituzione di un arbitro ufficialmente designato**

L'arbitro presente espletterà tutte le formalità pre-gara e, se presente, inviterà un collega CSI a dirigere con lui.

## **Art. 13**

### **Persone ammesse nel campo di gara**

Durante lo svolgimento delle gare le persone ammesse nel campo di gioco devono stare ai posti loro assegnati e non intralciare in nessun modo e per nessuna ragione lo svolgimento della gara.

In particolare, è necessario osservare le seguenti norme: i dirigenti e i giocatori di riserva devono stare seduti nella panchina loro assegnata e possono incitare senza disturbare il normale svolgimento della gara; l'allenatore in possesso della tessera CSI e come tale iscritto nell'elenco, ha la facoltà di sedere nel posto più vicino al segnapunti o di stare (solo lui) in piedi secondo quanto prescritto dal Regolamento Tecnico. I giocatori di riserva possono riscaldarsi nel corso della gara se l'impianto ha lo spazio a ciò appositamente destinato; al momento di entrare in campo devono stare pronti nella "zona di sostituzione" secondo le modalità prescritte dal Regolamento Tecnico.

**Art. 14****Sostituzioni dei giocatori**

Le sostituzioni dovranno avvenire come previsto nei Regolamenti Tecnici di gioco.

I giocatori espulsi o squalificati dovranno essere sostituiti solo nei modi regolamentari e mai "eccezionali" così come è prescritto dal Regolamento Tecnico.

**Art. 15****Sostituzioni di uno degli arbitri**

Qualora uno dei due arbitri non fosse in grado di continuare a svolgere il suo ruolo per malore o infortunio, l'altro arbitro continuerà da solo la direzione della gara.

Qualora ambedue gli arbitri fossero nelle condizioni di non poter continuare o in caso di malore o infortunio dell'unico arbitro presente, la gara verrà sospesa.

**Art. 16****Il referto**

Il referto di gara deve essere conforme a quello previsto dal relativo Regolamento tecnico.

La sua compilazione è di competenza del segnapunti che agisce, però, sotto la diretta responsabilità del primo arbitro e del secondo arbitro. Il referto va compilato in triplice copia.

**Art. 17****Durata e risultati delle gare**

Tutte le gare dei Campionati nazionali e dell'attività istituzionale si disputano secondo il Rally Point System con 3 set vinti su 5. Solo per particolari casi, e su esplicita autorizzazione del Direzione Tecnica Nazionale, sarà possibile utilizzare la formula di 2 set vinti su 3.

Per l'attività a progetto le modalità con cui disputare le gare saranno previste dal regolamento di ogni singola manifestazione.

**Art. 18****Omologazione delle gare**

Per l'omologazione delle gare è necessario verificare che il referto sia stato correttamente compilato in ogni sua parte secondo quanto prescritto dal Regolamento tecnico.

In particolare bisogna controllare che:

- per ogni set sia stata rispettata la rotazione dei giocatori di ambedue le squadre;
- per ogni set siano stati rispettati il numero massimo e le modalità di sostituzione dei giocatori, ivi comprese le eventuali sostituzioni eccezionali;
- per ogni set sia stato rispettato lo scarto dei punti previsti per la vittoria d'una squadra;
- sia stata rispettata la scala delle sanzioni eventualmente assunte nei confronti dei giocatori;
- in caso di sostituzione irregolare rilevata e corretta, siano stati assunti i provvedimenti previsti e annullati i punti eventualmente realizzati dalla squadra in difetto;
- in caso di numero insufficiente di atleti di una squadra per un set o per l'intera partita, sia stato correttamente applicato il principio della vittoria, del set o della gara, per squadra incompleta.

La perdita della gara deliberata dagli Organi giudicanti è determinata col punteggio:

- 0-3 (0-25, 0-25, 0-25) se la la gara è stata giocata al meglio dei 3 set;
- 0-2 (0-25, 0-25) se la la gara è stata giocata al meglio dei 2 set.

**Art. 19****Modalità per la compilazione delle classifiche**

Per ogni gara vengono assegnati i seguenti punti validi per la classifica:

- 3 punti alla squadra che vince col punteggio di 3-0 o 3-1;
- 2 punti alla squadra che vince col punteggio di 3-2;
- 1 punto alla squadra che perde col punteggio di 2-3;
- 0 punti alla squadra che perde col punteggio di 0-3 o 1-3.

Nelle gare, che in deroga alle *Norme per l'Attività Sportiva*, si disputano al meglio di 2 set vinti su 3, saranno assegnati i seguenti punti validi per la classifica:

- 3 punti alla squadra che vince col punteggio di 2-0;
- 2 punti alla squadra che vince col punteggio di 2-1;
- 1 punto alla squadra che perde col punteggio di 1-2;
- 0 punti alla squadra che perde col punteggio di 0-2.

Nelle gare dell'attività a progetto, potranno essere previste altre modalità di assegnazione punti.

**Art. 20****Modalità per la compilazione della classifica avulsa**

Per definire l'esatta posizione in graduatoria mediante classifica avulsa, saranno considerate soltanto le gare giocate tra di loro dalle squadre in parità di classifica.

Quindi si terrà conto, nell'ordine, dei seguenti fattori:

- a) maggior numero di vittorie nella classifica avulsa;
- b) differenza set nella classifica avulsa;
- c) differenza punti nella classifica avulsa;
- d) minor numero di punti disciplina (Tabella A – Classifica “Fair play”);
- e) maggior numero di vittorie nell'intera manifestazione;
- f) differenza set nell'intera manifestazione;
- g) differenza punti nell'intera manifestazione.

Permanendo ancora la parità la classifica verrà definita mediante sorteggio.

**Art. 21****Criteri per definire la migliore posizione in classifica tra gironi diversi**

Qualora sia necessario definire la migliore posizione in classifica (ad esempio per definire la migliore seconda, la migliore terza ...) tra Società sportive di gironi diversi si terrà conto nell'ordine dei seguenti criteri:

- media punti (punti fatti/partite disputate);
- media set realizzati (set realizzati/partite disputate);
- media differenza set (differenza set/partite disputate);
- media punti gioco (punti gioco/partite disputate);
- media punti disciplina (punti disciplina/partite disputate);
- sorteggio.